



1º TORNEIO C.D.NACIONAL ESPORTS

13-24
ABRIL 2020

Regulamento

1. Objeto

- O presente regulamento rege a organização do Torneio CDN eSports, organizado pelo Clube Desportivo Nacional.

2. Formato

- O torneio vai ser disputado online com as seguintes fases e datas:
 - 1ª fase: sistema de fase de grupos (16 grupos de 4 equipas), fazendo cada equipa 6 jogos nesta primeira fase. Passam à próxima eliminatória os dois primeiros classificados de cada grupo. Esta fase será disputada entre os dias 13 a 19 de abril.
 - 2ª fase: 16-avos. Esta fase será disputada, a uma só mão, no dia 20 de abril.
 - 3ª fase: Oitavos-de-final. Esta fase será disputada, a uma só mão, no dia 21 de abril.
 - 4ª fase: Quartos-de-final. Esta fase será disputada, a uma só mão, no dia 22 de abril.
 - 5ª fase: Meias-final. Esta fase será disputada, a uma só mão, no dia 23 de abril.
 - 6ª fase: Final. Esta fase será disputada, a uma só mão, no dia 24 de abril.
- O sorteio dos grupos será realizado no dia 11 de abril e os grupos serão divulgados nas páginas sociais do clube. Os horários dos jogos podem ser acordados entre os jogadores. Caso não haja entendimento entre os jogadores, os jogos serão disputados entre as 19h e as 20h00.
- Os jogadores do CDN eSports serão cabeças de série.
- O sorteio para os 16-avos será efetuado no dia 19 de abril às 20h00.

3. Participação

- Podem participar na competição todos os sócios do Clube Desportivo Nacional com as quotas em dia, os jogadores/staff técnico das camadas jovens do Clube Desportivo Nacional, os jogadores/staff técnico das modalidades amadoras do Clube Desportivo Nacional, os colaboradores dos patrocinadores do Clube Desportivo Nacional e todos os ex-atletas de qualquer modalidade do Clube Desportivo Nacional
- A competição tem um limite máximo de inscrições, 64 jogadores.





1º TORNEIO C.D.NACIONAL ESPORTS

13-24
ABRIL 2020

Regulamento

4.Registo

- As inscrições decorrem entre os dias 4 a 10 de abril de 2020.
- O registo no torneio tem caráter gratuito e deve ser efetuado através do preenchimento do formulário em www.cdnacional.pt/torneio-esports/ ou enviando um e-mail para joao.jasmins@cdnacional.pt, mencionado o seu nome completo, número de sócio ou modalidade que representa do clube ou nome da Entidade/Patrocinador que trabalha e contacto telefónico.
- O registo implica a autorização, por parte do registando, à captação, utilização, difusão, reprodução ou divulgação do nome, imagem, voz, pontuações, classificações, ou qualquer ato de participação, em conjunto ou separado, por parte do CDN ou terceiro por si indicado, para fins de organização, promoção, marketing e divulgação do torneio ou de outras ações do CDN.
- Nos termos da Lei de Proteção de Dados Pessoais, o CDN garante a todo o tempo ao titular dos dados o direito de acesso, retificação, atualização ou eliminação dos seus dados pessoais.

5.Configurações – fase online

- Os jogos são disputados no FIFA 20 em formato 1vs1 h2h na plataforma PS4.
- Para realizar um jogo, o jogador visitado deve efetuar um pedido na plataforma PSN e adotar as seguintes configurações:
 - Nível de Equipa: Qualquer
 - Duração de cada parte: 6 minutos
 - Controlos: Quaisquer
 - Velocidade: Normal
 - Squads: Online
 - Defesa: Tactical
- A responsabilidade pelo cumprimento das configurações referidas é do jogador visitado.
- Não são permitidos acordos entre os jogadores que adulterem as configurações definidas, em caso de incumprimento a organização irá assumir a configuração indicada nas regras.
- É permitido aos jogadores escolherem a mesma equipa, isto é, o mesmo clube ou mesma seleção.
- São permitidas personalizações táticas / alterações táticas.



SEGUIE-NOS



WWW.CDNACIONAL.PT



1º TORNEIO C.D. NACIONAL ESPORTS

13-24
ABRIL 2020

Regulamento

6. Regras de jogo

- Os jogos são disputados ao dia e hora acordado entre os jogadores e divulgado pelo CDN. Caso não haja entendimento entre os jogadores, os jogos serão disputados entre as 19h e as 20h00
- É admitida uma tolerância de quinze minutos da hora marcada para o início do jogo.
- O sistema de pontuação na fase de grupos será o seguinte:
 - o Vitória no tempo regulamentar: 3 pontos
 - o Empate: 1 ponto
 - o Derrota: 0 pontos
- Em caso de igualdade pontual na fase de grupos, o critério ser pela seguinte ordem:
 - o Confronto direto
 - o Diferença de golos entre as equipas em igualdade pontual
 - o Mais golos marcados na fase de grupos
 - o Menos golos sofridos na fase de grupos
 - o Jogador mais novo
- Em caso de empate, após a fase de grupos, isto é, nos jogos a eliminar, é disputado um novo jogo com golo de ouro, ou seja, o primeiro a marcar um golo vence o jogo.
- Se no decurso do jogo for perdida a conexão, o jogo deve ser retomado e jogado o tempo restante na altura em que a ligação foi perdida. O resultado verificado no momento da interrupção deve ser respeitado bem como os cartões vermelhos exibidos. No caso dos cartões vermelhos, os jogadores não devem retomar o jogo sem que o jogador expulso saia de campo, devendo ser forçada a sua expulsão. Compete aos jogadores a apresentação de comprovativos do resultado e expulsões em caso de perda de conexão, sempre que lhe for requerido pela organização.
- Não é permitido ao jogador passar para camara do guarda-redes e ficar a controlar primariamente este jogador, em caso desta infração suceder o jogador prejudicado terá que carregar na pausa e demonstrar o sucedido junto da organização. A organização pode desqualificar o jogador caso esta ação seja repetitiva e/ou tenham um impacto significativo no jogo. Esta regra apenas se aplica ao uso do guarda-redes através do touchpad. Todos os outros meios de utilização do guarda-redes, são permitidos.





1º TORNEIO C.D.NACIONAL ESPORTS

13-24
ABRIL 2020

Regulamento

7. Fraude e Protestos

- É expressamente proibida a adulteração de qualquer elemento técnico ou informático (uso de cheats) ou a exploração de imperfeições, erros ou falhas, conhecidas ou desconhecidas do jogo (bugs).
- É proibida a adoção de comportamentos ou omissões impeditivas ao normal andamento do torneio, incluindo designadamente a adulteração dos rankings dos jogadores e o uso de provas falsificadas.
- São admitidos protestos por incumprimento do adversário a qualquer uma das regras do presente regulamento e sempre que a ligação apresentar interrupções (lag).
- Todos os protestos devem ser acompanhados por uma prova, aquando da sua criação, de forma à organização poder analisar o mesmo em tempo útil da competição. Sempre que tal não aconteça, caso o jogo se tenha realizado, o resultado final mantém-se, no caso do jogo não ter sido realizado será sorteado o vencedor, de forma a não colocar em causa o bom funcionamento da competição.
- Os protestos são decididos pela organização do Torneio.

8. Homologação

- Os jogadores encontram-se obrigados a apresentar com veracidade o resultado do jogo, por meio de envio de comprovativos (imagem de resultado e contas utilizadas) para o e-mail: joao.jasmins@cdnacional.pt.
- Se os resultados apresentados, por ambos os intervenientes, não coincidirem entre si compete à organização a decisão.
- Se nenhum dos jogadores apresentar o resultado do jogo, há lugar a sorteio.

9. Desclassificação

- O não cumprimento de qualquer uma das regras aqui definidas pode implicar a desclassificação do jogador pela organização.





1º TORNEIO C.D.NACIONAL ESPORTS

13-24
ABRIL 2020

Regulamento

10. Prémios

- O Vencedor da competição irá receber uma camisola do Clube Desportivo Nacional e disputar um jogo online contra o jogador profissional Rui Correia. A data deste confronto será indicada pelo CDN após terminar a competição.
- O segundo classificado receberá um cachecol do Clube Desportivo Nacional e disputar um jogo online contra o jogador profissional João Vigário. A data deste confronto será indicada pelo CDN após terminar a competição.



SEGUIE-NOS



WWW.CDNACIONAL.PT